

本科生毕业设计

|  |
| --- |
| 应用可感知的边缘分布式调度系统设计与实现 |

|  |  |
| --- | --- |
| 院 系 | 计算机科学与技术 |
| 专业班级 | CS1807 |
| 姓 名 | 李世铭 |
| 学 号 | U201814682 |
| 指导教师 | 刘方明 |

2022年06月10日

目 录

[1 绪 论 1](#_Toc101806840)

[1.1 课题背景 1](#_Toc101806841)

[1.2 国内外研究现状 2](#_Toc101806842)

[1.3 研究目的和主要内容 3](#_Toc101806843)

[1.4 论文结构 3](#_Toc101806844)

[1.5 课题来源 4](#_Toc101806845)

[参考文献 5](#_Toc101806846)

# 

# 绪 论

本章我们首先介绍了边缘计算推出背景以及当前边缘计算平台亟待解决的可以实现资源均衡的负载调度问题，然后分析了当前边缘计算平台发展现状以及在负载调度方面存在的问题，介绍了国内外在边缘计算平台负载调度领域的相关研究工作，并对本文的主要研究内容及工作意义作了具体说明。

## 课题背景

### 研究背景和趋势

边缘计算[1]是在云计算的基础上推出一种新型计算范式。边缘计算是一种分布式运算架构，将应用程序、数据资料与运算服务，由网络中心节点移往离终端用户更近的边缘节点来处理。通过将计算负载放在离终端用户更近的边缘计算节点，边缘计算可以减少网络往返时延，满足延迟敏感型应用的要求。并且由于用户数据在边缘节点完成计算，不会上传到中心云，边缘计算还具有安全隐私保护的功能。

边缘计算可以服务于多种应用程序，比如云游戏，云AR和直播等。对应用进行分析后发现，不同的应用在响应时间要求和资源占用方面（CPU，GPU，内存和带宽等）存在差异。如云游戏[2]和高清直播[3]相比，前者对计算资源的要求更高，而后者则对带宽的要求比较高。

边缘计算节点在地理位置上表现出分布广的特点，应用的响应时间与计算节点到终端用户的物理距离高度相关，因此需要对边缘计算节点进行合理建模，以便于寻找满足应用响应时间要求的计算节点。

边缘计算节点的各种资源较为有限，不合理的负载调度可能会导致资源浪费。比如，在同一个计算节点部署大量带宽主导型应用，会造成严重的带宽资源竞争，影响应用的服务效果。同时，节点大量的计算资源（如CPU和GPU）处于闲置状态，造成资源浪费。因此，负载调度器需要能够感知应用的资源占用特点，在负载调度时实现资源互补，尽可能提高各计算节点的资源利用率。

### 面临的问题和挑战

**指数级的搜索空间。**将n个应用部署到m个边缘节点，一共有种分配方式，采取枚举法求解全局最优解的效率可能会非常低下，无法满足用户的需求。因此需要采用启发式算法的思想设计负载调度算法，以在多项式时间求解全局最优解或近似解。

## 国内外研究现状

### NEP客户预留策略

Xu等[1]提到了一个目前在中国大规模使用的边缘计算平台NEP。NEP采用的是一种边缘计算平台提供商（NEP）-云应用提供商（客户）-终端用户的商业模式。客户根据预期的用户需求，从NEP租用位于不同地理位置的虚拟机资源。然而这种以用户为中心，缺乏全局视角的资源调度，不利于节点间的负载均衡和节点内资源利用率的提升。

### 贪心启发策略

VideoEdge[4]是一个视频流分析规划系统。论文中提出了视频流层次结构：摄像机-边缘集群-公共云。VideoEdge可以调度工作的负载位置和工作的任务量，来降低成本并最大限度的提高视频查询的准确率。论文提出了主资源需求的概念，来反映特定资源的稀缺程度。文中提出了一种贪心启发算法，在部署新的查询工作负载时，减少集群内主资源的消耗，并尽可能提升查询的准确率。

### 启发式算法

启发式算法[8]是指在可接受的计算成本内去搜寻最好的解，但不一定能保证所得的是最优解。启发式算法可以将全局的搜索空间逐渐划分为有限的搜索空间，降低算法的复杂度。

## 研究目的和主要内容

本次毕业设计的主要研究内容是设计一个应用于边缘计算平台的负载调度器，其可以根据应用的响应时间要求和资源需求，动态调整不同节点上的工作负载，均衡各计算节点的资源利用率。

## 论文结构

本文的主要内容如下：

第一章我们首先介绍了边缘计算平台提出的背景，然后分析了边缘计算平台负载调度技术的产生及发展现状，以及当前边缘计算平台在负载调度方面面临的挑战，介绍了国内外在边缘计算平台负载调度策略和启发式算法领域的相关研究工作，并对本文的主要研究内容及工作意义作了具体说明。

## 课题来源

课题来源于国家自然科学基金中德国际合作项目，边缘计算基础理论与关键技术，No.61761136014。

参考文献

1. Xu, Mengwei, Zhe Fu, Xiao Ma, Li Zhang, Yanan Li, Feng Qian, Shangguang Wang, Ke Li, Jingyu Yang, and Xuanzhe Liu. "From cloud to edge: a first look at public edge platforms." In Proceedings of the 21st ACM Internet Measurement Conference, pp. 37-53. 2021.
2. Shea, Ryan, Jiangchuan Liu, Edith C-H. Ngai, and Yong Cui. "Cloud gaming: architecture and performance." IEEE network 27, no. 4 (2013): 16-21.
3. Haouari, Fatima, Emna Baccour, Aiman Erbad, Amr Mohamed, and Mohsen Guizani. "Qoe-aware resource allocation for crowdsourced live streaming: A machine learning approach." In ICC 2019-2019 IEEE International Conference on Communications (ICC), pp. 1-6. IEEE, 2019.
4. Hung, Chien-Chun, Ganesh Ananthanarayanan, Peter Bodik, Leana Golubchik, Minlan Yu, Paramvir Bahl, and Matthai Philipose. "Videoedge: Processing camera streams using hierarchical clusters." In 2018 IEEE/ACM Symposium on Edge Computing (SEC), pp. 115-131. IEEE, 2018.
5. StarlingX. StarlingX Documentation. <https://docs.starlingx.io/>
6. Harchol, Yotam, Aisha Mushtaq, Vivian Fang, James McCauley, Aurojit Panda, and Scott Shenker. "Making edge-computing resilient." In Proceedings of the 11th ACM Symposium on Cloud Computing, pp. 253-266. 2020.
7. Li, Jiapeng, and Hua Huang. "Research Study on Edge Computing." In 2021 IEEE 6th International Conference on Smart Cloud (SmartCloud), pp. 26-32. IEEE, 2021.
8. Tong, Liang, Yong Li, and Wei Gao. "A hierarchical edge cloud architecture for mobile computing." In IEEE INFOCOM 2016-The 35th Annual IEEE International Conference on Computer Communications, pp. 1-9. IEEE, 2016.
9. Bagchi, Saurabh, Muhammad-Bilal Siddiqui, Paul Wood, and Heng Zhang. "Dependability in edge computing." Communications of the ACM 63, no. 1 (2019): 58-66.
10. Beheshti, Zahra, and Siti Mariyam Hj Shamsuddin. "A review of population-based meta-heuristic algorithms." Int. J. Adv. Soft Comput. Appl 5, no. 1 (2013): 1-35
11. Sherif Akoush, Ripduman Sohan, Andrew Rice, Andrew W Moore, and Andy Hopper. Predicting the performance of virtual machine migration. In 2010 IEEE international symposium on modeling, analysis and simulation of computer and telecommunication systems, pages 37–46, 2010.
12. Ghufran Baig, Jian He, Mubashir Adnan Qureshi, Lili Qiu, Guohai Chen, Peng Chen, and Yinliang Hu. Jigsaw: Robust live 4k video streaming. In The 25th Annual International Conference on Mobile Computing and Networking, pages 1–16, 2019.
13. Jacob Benesty, Jingdong Chen, Yiteng Huang, and Israel Cohen. Pearson corre- lation coefficient. In Noise reduction in speech processing, pages 1–4. Springer, 2009.
14. David Breitgand, Gilad Kutiel, and Danny Raz. Cost-aware live migration of services in the cloud. SYSTOR, 10:1815695–1815709, 2010.
15. Rodrigo N Calheiros, Enayat Masoumi, Rajiv Ranjan, and Rajkumar Buyya. Workload prediction using arima model and its impact on cloud applications’ qos. IEEE Transactions on Cloud Computing, 3(4):449–458, 2014.
16. Christopher Canel, Thomas Kim, Giulio Zhou, Conglong Li, Hyeontaek Lim, David G. Andersen, Michael Kaminsky, and Subramanya R. Dulloor. Scaling video analytics on constrained edge nodes. In Proceedings of the 2nd SysML Conference, 2019.
17. Chris Chatfield. The holt-winters forecasting procedure. Journal of the Royal Statistical Society: Series C (Applied Statistics), 27(3):264–279, 1978.
18. David Chou, Tianyin Xu, Kaushik Veeraraghavan, Andrew Newell, Sonia Mar- gulis, Lin Xiao, Pol Mauri Ruiz, Justin Meza, Kiryong Ha, Shruti Padmanabha, et al. Taiji: managing global user traffic for large-scale internet services at the edge. In Proceedings of the 27th ACM Symposium on Operating Systems Principles, pages 430–446, 2019.
19. Franco Cicirelli, Antonio Guerrieri, Giandomenico Spezzano, and Andrea Vinci. An edge-based platform for dynamic smart city applications. Future Generation Computer Systems, 76:106–118, 2017.
20. Christopher Clark, Keir Fraser, Steven Hand, Jacob Gorm Hansen, Eric Jul, Christian Limpach, Ian Pratt, and Andrew Warfield. Live migration of virtual machines. In Proceedings of the 2nd conference on Symposium on Networked Systems Design & Implementation-Volume 2, pages 273–286, 2005.
21. Mark Claypool and Kajal Claypool. Latency and player actions in online games. Communications of the ACM, 49(11):40–45, 2006.
22. Lorenzo Corneo, Maximilian Eder, Nitinder Mohan, Aleksandr Zavodovski, and Suzan BayhanZ. Surrounded by the clouds. In The Web Conference, 2021.
23. Eli Cortez, Anand Bonde, Alexandre Muzio, Mark Russinovich, Marcus Fon- toura, and Ricardo Bianchini. Resource central: Understanding and predicting workloads for improved resource management in large cloud platforms. In Proceedings of the 26th Symposium on Operating Systems Principles, pages 153–167, 2017.
24. Christina Delimitrou and Christos Kozyrakis. Quasar: resource-efficient and qos-aware cluster management. In Rajeev Balasubramonian, Al Davis, and Sarita V. Adve, editors, Architectural Support for Programming Languages and Operating Systems, ASPLOS ’14, Salt Lake City, UT, USA, March 1-5, 2014, pages 127–144. ACM, 2014.
25. Haotian Deng, Chunyi Peng, Ans Fida, Jiayi Meng, and Y Charlie Hu. Mobility support in cellular networks: A measurement study on its configurations and implications. In Proceedings of the Internet Measurement Conference 2018, pages 147–160, 2018.
26. Sheng Di, Derrick Kondo, and Walfredo Cirne. Characterization and comparison of cloud versus grid workloads. In 2012 IEEE International Conference on Cluster Computing, pages 230–238, 2012.